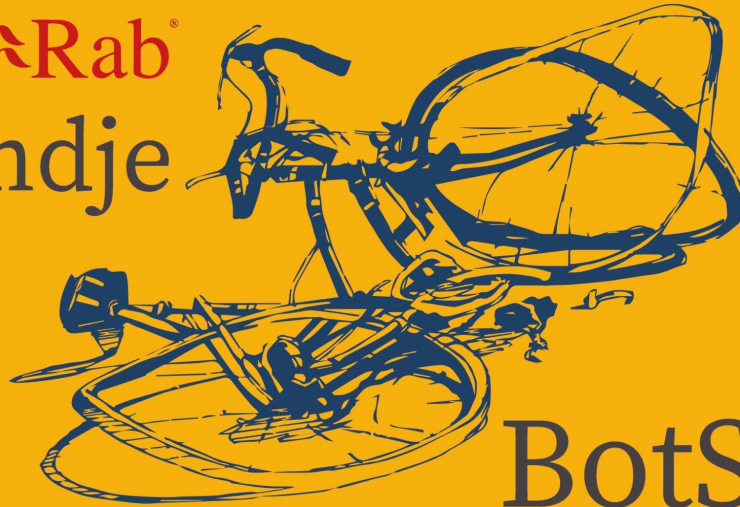


Briefing BotS 2023

*ZO GOED ALS DEFINITIEF, MOGELIJKE WIJZIGINGEN
VOORBEHOUDEN.*

‘n  Rab®
Eindje



BotS^{‘23}_{en}

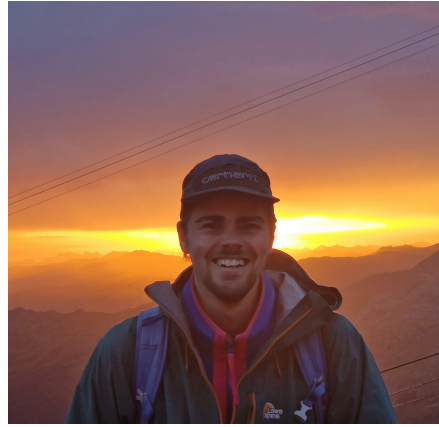
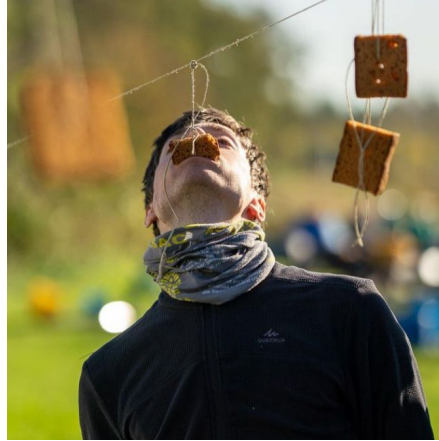
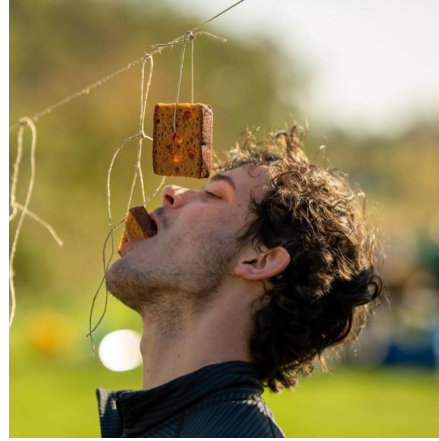
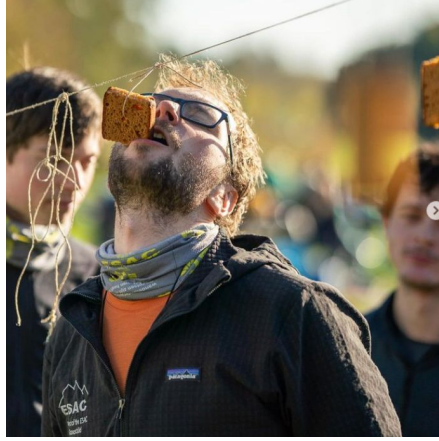
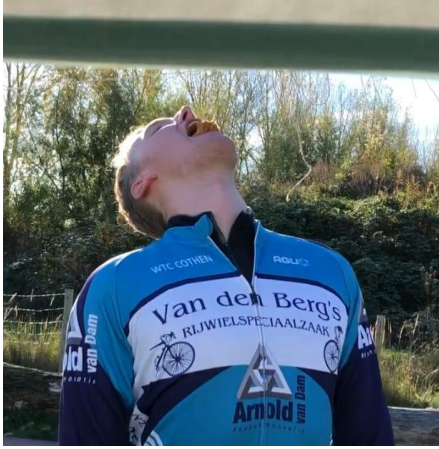
Sponsors



Te bespreken:

1. De BotS - route - deelnemers
2. Opzet race
3. Klassement
4. Reglement
5. **Belangrijk**
6. Contact organisatie

ORGANISATIE

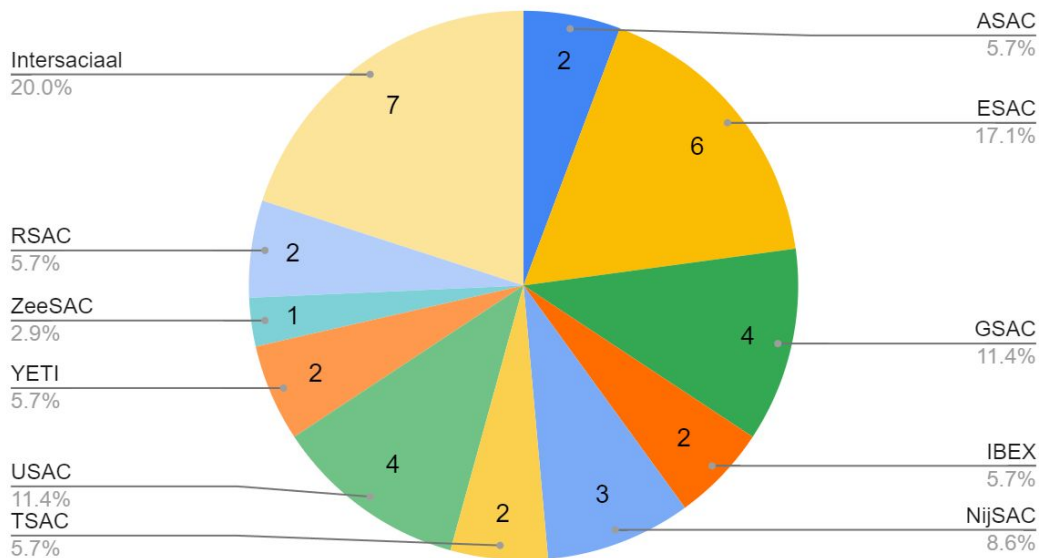


Deelnemers

140 waarvan;

- 74 man
- 64 vrouw
- 1 anders
- 8 teams doen voor het eerst mee.


























Teams



Route

IAR
WORLD CHAMPIONSHIPS
2003

LOGI

LEG/DISCIPLINE	SYMBOL	DISTANCE	TIME	GAIN	LOSS	CP'S	START - FINISH
1	TREK 	56	8H	1238	1417	CP1 - CP17	START to T1
2	CYCLE 	181	10H 39M	2421	1683	CP18 - CP27	T1 to T2  
3	TREK 	80	17H	3112	2927	CP28 - CP41	T2 to T3  
4	TREK 	10	1H 30M	90	167	CP42 - CP45	T3 to T4  
5	KAYAK 	65	8H				T4 to T5 
6	TREK 	3	30M	82	78		T5 to T6
7	CYCLE 	224	14H 56M	2386	2695	CP46 - CP50	T6 to T7  
8	TREK 	54	14H 48M	1498	1510	CP51 - CP62	T7 to T8  
9	CYCLE 	124	12H 24M	2855	3257	CP63 - CP68	T8 to T9  
10	TREK 	32	6H 24M	513	527	CP69 - CP78	T9 to FINISH  

Uitleg #1 - opzet

- “Speurtocht voor studenten”
- Het gaat om het aantal punten, niet (echt) om de tijd
- Etappes van WP naar WP
- Zelf navigeren:
 - Welke punten
 - Meest efficiënte route
- WP = Wisselpunt
 - Punt waar Etappe 1 stopt en Etappe 2 begint - verplicht om langs te komen! zo niet => directe diskwalificatie
- CP = Check point - zelf intekenen
- ST = Special task
 - bij niet doen 10 strafpunten

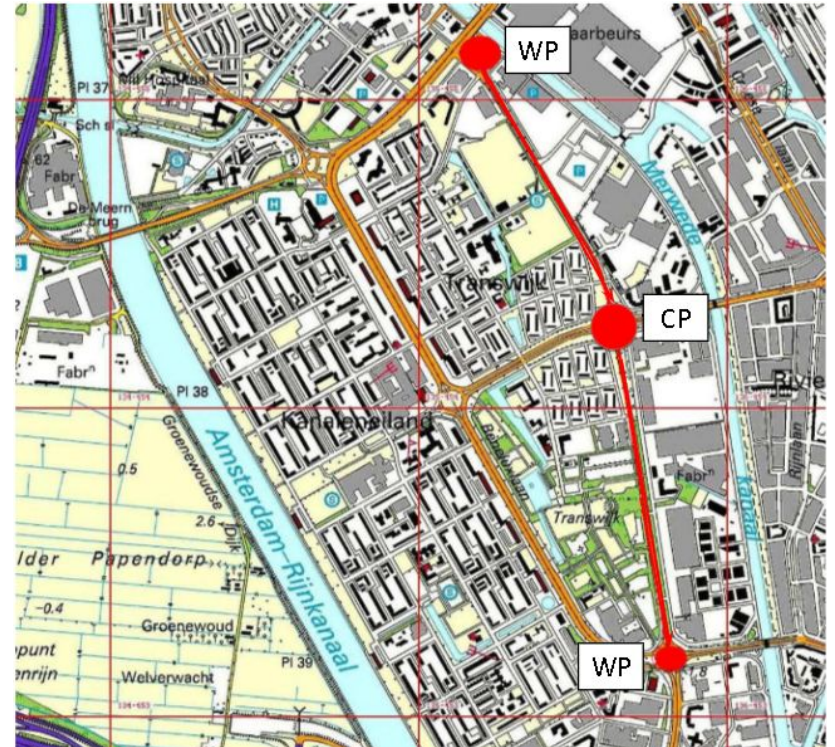
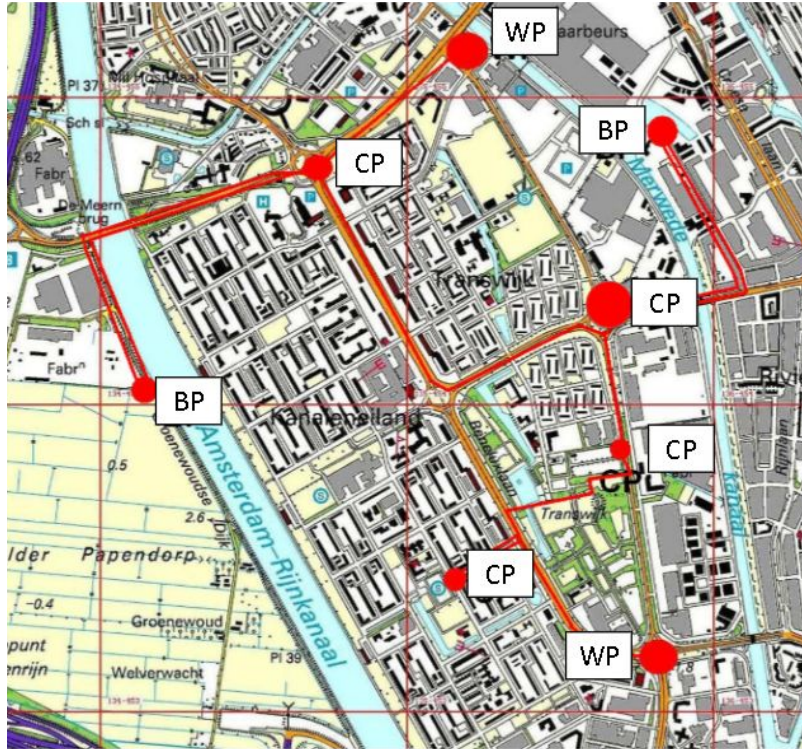
Uitleg #2 - etappes

1. **Zorg dat jullie teamnummer op de knipkaart wordt geschreven!**
2. Intekenen van coördinaten -> CP's
3. Plannen van de route
4. Scoren van CP's
 - Reflecterende kokertjes (alleen 's nachts)
 - Knipper
 - CP's kunnen 10,20,30 punten waard zijn.
5. Inleveren knipkaart na iedere etappe

Geef aan hoeveel punten jullie hebben gehaald! Wordt gecheckt samen met organisatie bij inlevering knipkaart.

- Terug naar stap 1

Uitleg #3 - navigeren naar punt



Uitleg #4 - knippen?

#Test: TEAM SAS				
	<i>Machine</i>	<i>Larikslaantje</i>	<i>Stalen Constructie</i>	<i>Aardvarken</i>
	191123, 443160	185212, 443998	189838, 444143	190609, 443707
	CP9.1	CP9.2	BP9.1	BP9.2
	Etappe 9 Bike WP 4 > WP 5			
	BP9.3	BP9.4	BP9.5	
	189994, 445142	187935, 445103	186183, 444639	
	<i>Leeuw</i>	<i>Love-seat</i>	<i>Octopus</i>	



Tips

- Hou streeftijden aan
- Overdag evt meer punten halen -> makkelijker navigeren dan 's nachts
- Haal alle etappes, dus in elke etappe min. 1CP
- Stop bij twijfel route
- Kaart klopt (bijna) altijd
- Laat je niet afleiden door andere teams

Klassement BotS

Winnaar op basis van:

1. Compleet gefinisht
2. Aantal behaalde etappes
3. Aantal behaalde punten (- strafpunten)
4. Aankomsttijd

Belangrijk

- Minimaal 1 CP per etappe
- Te laat op WP of Finish
 - **15 strafpunten per 5 min te laat**
- Per ST apart punten te verdienen
- Het niet doen van een ST is 10 strafpunten
- Punt niet gevonden
 - Weet je zeker dat je op de goede plek staat? Aangeven bij eerstvolgende WP.
 - Correct alsnog betreffend punt
 - Incorrect aftrek van 1 vergelijkbaar punt

Reglement #1 - algemeen

Algemeen:

- Maximaal 50 m van elkaar verwijderd
- Leave no trace: altijd alles meenemen
- Gebruik telefoon alleen in noodgevallen
- Blijf op de paden

Etappes:

- Blijf uit gele zones! => directe diskwalificatie
 - Onveilige wegen, beschermd natuurgebied, etc.
- Alleen kaarthouder, bidon & reparatiespullen achterlaten bij fiets
- Special task: instructies van vrijwilligers zijn leidend

Reglement #2

Te laat = te laat

Stel: einde etappe om 21:00

21:00:10 => minus 15

21:05:03 => minus 30

Etc.

Tot 30 minuten na sluiten WP nog starten etappe

Ben je later: bellen!

Belangrijk #1

- We hebben geen vergunningen. Doe alsof je achterlijk bent, bij serieuze boswachter-problemen bellen
- Let vooral overdag op! (kinderen, honden, ouderen, etc.)
- Twee sets kaarten per team.
- **Bij aankomst WP check op aantal behaalde punten, samen met WP organisatie.**
- Valsspelen, doping en E-bikes mogen niet; koffie, pannenkoeken & chocolade pepernoten mogen wel
- Meestal vind je bij een kerkhof achter de kerk een kraan met water

Belangrijk #2

- Eet en drink voldoende! Voor de honger die komen gaat..
- Zorg dat je warm blijft: winddichte jas, handschoenen en/of vaseline
- Noodgeval: bel 112; daarna organisatie
- Spullen in ESAC mathok, deze wordt afgesloten.
- **De gekregen buff is nodig tijdens de race!**

Belangrijk #3

Noodnummers: (sla ze op in de noodtelefoons!)

- **Leon Cavé** **06 83 99 46 45**
- **Jacco Pereboom** **06 11 80 63 56**

Einde van de race:

- finish op het veld
- hier weer omkleden en douchen
- eten en prijsuitreiking bij cafe Hubble aan de andere kant van de Dommel, via kleine bruggetje

PROLOOG

check-check

- Te voet, MTB niet nodig
- Ga langs alle punten tijdens de proloog, je krijgt een item. Alles bij elkaar, dan terug naar start.
- Start 21:00 uur op het veld

Ready to rumble?!

Start buiten op veld om 21:00 uur